



OSNOVNI TEČAJ RAČUNALNIŠKEGA MODELIRANJA

ŠT. UDELEŽENCEV	RAZRED	PREDVIDEN TERMIN	CENA
12 do 16	7., 8 in 9.	Ponedeljki (11. 9. - 23. 10. 2017) od 19:00 do 20:30	brezplačno

KAJ BOMO POČELI?

Tečajniki bodo, na podlagi svoje ideje, izrisali Lego igračo v programu *BLENDER. To igračo bodo udeleženci tečaja poizkušali prodati podjetju Lego s pomočjo poslovne ponudbe.

NADGRADNJA?

Udeleženci lahko po opravljenem tečaju nadgradijo svoje sposobnosti z udeležbo na nadaljevalnem tečaju modeliranja, tečaju računalniške animacije ali tečaju izdelave 3D računalniških iger.

Nadaljevalni tečaji so plačljivi in trajajo do konca tekočega šolskega leta. Njihovi opisi so navedeni v nadaljevanju te ponudbe.

IZVAJALEC Matej Milek, Dirkalna robotika, izobraževanje in storitve s. p.

Zainteresirani učenci lahko dobijo prijavnico pri razredniku ali v svetovalni službi.

